SQA

# Autores:

Emiliano Abascal Gurría A01023234

Enrique Lira Martinez A01023351

Salomon Levy Becherano A01023530

César Armando Valladares Martínez A01023506  
Aaron Zajac A01023376

Christian Aguilar A01024157

# Esfuerzo:

1:15 horas

# Lista de distribución:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Revisor | Estatus | Esfuerzo |
| 1 | Aprobado | 0:30 |
| 2 | Aprobado | 0:45 |
| 3 | Aprobado | 0:50 |
| 4 | Aprobado | 0:30 |
| 5 | Aprobado | 0:30 |
| 6 | Aprobado | 0:20 |

Índice

[**Autores:**](#_skvykkojikui) **1**

[**Esfuerzo:**](#_4gvnx47oapam) **1**

[**Lista de distribución:**](#_tbf3ec7qca7k) **1**

[**Propósito**](#_t8t6zix0e69q) **3**

[**2. Referencias**](#_hnm5pamdfg1d) **3**

[**3. Gestion**](#_hnm5pamdfg1d) **3**

[Organización](#_87twbpibvfpp) 3

[Tareas](#_ywyrf5fnsnld) 3

[Responsabilidades](#_xep65bfhrklk) 4

[**Documentación**](#_bsfstpytjzmp) **4**

[**Estándares, prácticas, convenciones y métricas**](#_ekmvpl6mw46l) **5**

[**Revisiones de Software**](#_e0iuuw4316bs) **5**

[**Pruebas**](#_158hih6k7szq) **5**

[**Reporte de prob**](#_q7m0dla7jwed) **5**

[**lemas y acción correctiva**](#_1zwgru96q4tu) **6**

[**Herramientas, técnicas y metodologías**](#_996ppi63h4kx) **7**

[**Control de medios**](#_mjh693ru1o3p) **7**

[**Control de proveedores**](#_vo2cn6re8441) **7**

[**Recopilación de registros, mantenimiento y retención**](#_j8cxx7rak8kf) **7**

[**Formación**](#_98wk9pqxbhg6) **7**

[**Gestión de Riesgos**](#_1dqk8qq38m9m) **7**

[**Glosario**](#_l9zqf0diyh76) **7**

[**Cambios procedurales del S.Q.A.P. e historial**](#_w0lr3cstnxjd) **8**

[**Roles**](#_fcdtt5oq96ia) **8**

[**Mecanismo**](#_axuyl23aupn1) **8**

[**Agentes Externos**](#_mt6p2n31wdk5) **9**

[**Inconsistencias**](#_96fxu81daf0x) **9**

[**Permisos**](#_wyxt2z7sywdm) **9**

# 

# Propósito

Nuestro objetivo es asegurar que tanto los procesos y la lógica de “Simulador web de

registro de UEA para la división de CNI” cumpla con el estandard IEEE 730-2014 para asegurar su calidad y confiabilidad.

FALTA SCOPE

# 2. Referencias

Como referencia principal se toma el escrito, IEEE 730-2014 que habla sobre el plan de aseguramiento de calidad de software.

# 3. Gestion

## Organización

CTO: Christian Aguilar

Analista: Aaron Zajac

Programador: Emiliano Abascal Gurría

Inspector: Enrique Lira

Jefe de proyecto: César Valladares

Diseñador: Salomón Levy Becherano

## Tareas

|  |  |
| --- | --- |
| Actividad | Entregas |
| Elaboración del Plan S.Q.A | Plan de S.Q.A.P |
| Identificar propiedades de calidad | Plan de S.Q.A.P |
| Evaluación de la calidad de los productos | Informe de la revisión del S.Q.A.P y pruebas |
| Revisar el ajuste al proceso | Informe de la revisión del S.Q.A.P |
| Realizar Revisión Técnica Formal | Informe de Revisión Técnica Formal |
| Evaluar y ajustar el Plan de S.Q.A | Informe final de S.Q.A.P |
| Revisar la entrega semanal | Entrega semanal de S.Q.A.P |

## Responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| Actividad | Responsable |
| Elaboración del S.Q.A.P | Calidad y pruebas |
| Identificador de propiedades de calidad | Calidad y pruebas |
| Evaluación de la calidad de los productos | Calidad y pruebas |
| Revisar el ajuste al proceso | Jefe de proyecto |
| Realizar revisión técnica formal | Jefe de proyecto |
| Evaluación y ajustar el S.Q.A.P | Calidad y pruebas |
| Evaluación final de S.Q.A.P | Jefe de proyecto |
| Revisar la entrega semanal | Jefe de Proyecto |

# Documentación

* Especificación de Requerimientos
* Plan de Reducción, Supervisión y Gestión de Riesgos
* Reglas de Diseño
* Reglas de Codificación
* Reglas de Documentación
* Casos de Prueba
* Diseño de Pruebas
* Plan de Pruebas
* Reporte de Pruebas
* Descripción del Diseño (Arquitectura).
* Procedimiento de Inspección
* Procedimiento de Actualización de Documentos Aceptados
* Archivos de Código.

# Estándares, prácticas, convenciones y métricas

En general nos basaremos en el S.Q.A.P. para asegurar la calidad del software junto con eso haremos el diseño, codificación, documentación con estoy contamos con un documento que expresa el procedimiento de actualización de documentos aceptados y el proceso de inspección que se llevará a cabo.

# Revisiones de Software

Se establece que la Especificación de Requerimientos Técnicos, las Reglas de Reglas y el Plan de Reducción, Supervisión y Gestión de Riesgos pasarán por un proceso de revisión según el documento “Procedimiento de revisión”, el cual se realizará al principio de la fase de análisis.

Así mismo, el documento de reglas de diseño quedará sometido a revisión al momento de

iniciar la fase de diseño. Mientras que el documento generado de diseño se someterá a

inspección al término de la fase de diseño o parcialmente al término de diseñar alguna

funcionalidad del sistema.

De la misma forma, el escrito sobre reglas de documentación, quedarán a revisión cuando

un miembro del equipo tenga una duda en alguno de los puntos, se establezca una nueva

regla o cuando se vaya a comenzar a crear un nuevo documento.

Con respecto a las reglas de codificación, se someterán a revisión cuando se vaya a iniciar la fase de codificación. Los documentos de codificación quedarán sometidos a inspección, según el documento “Procedimiento de Inspección”, al término de alguna clase, paquete o módulo y al término de alguna funcionalidad.

# Pruebas

Nuestro proyecto se conformará de los siguientes documentos en el cual se diseñarán, planificaran, resumirán, reportarán la actualización o presencia del código a probarse, determinarán la manera como deben realizarse las pruebas:

* Casos de Prueba
* Diseños de Pruebas
* Plan de Pruebas
* Resumen de Pruebas

# Reporte de prob

# lemas y acción correctiva

# Herramientas, técnicas y metodologías

En los proyectos realizados por el equipo de desarrollo se considerará a la revisión o inspección como una tarea que deberá abordarse con responsabilidad. Por lo tanto, cada uno de los documentos elaborados se someterá a revisión a fin de cumplir y asegurar la calidad del software.

Con respecto a la inspección, todo lo correspondiente a la codificación y requerimientos del sistema, se someterán a inspección puesto que consideramos de gran importancia el código que tendrá el programa.

# Control de medios

# Control de proveedores

Como parte de nuestros proveedores se encuentran el documento analizado y la información que pueda propiciar la universidad con propósitos de investigación

# Recopilación de registros, mantenimiento y retención

El equipo de desarrollo se compromete que al término del proyecto, se manejen archivos únicamente en versiones finales para no saturar los sistemas y no manejar versiones que puedan confundir los registros y la buena documentación, entregando en las versiones finales un documento acerca del uso del sistema.

# Formación

Queda establecido que los miembros del equipo se comprometen a respetar, conocer y aplicar:

* El procedimiento de revisión
* El procedimiento de inspección
* El procedimiento de actualización de documentos aceptados
* Las reglas de documentación
* Las reglas de diseño
* Las reglas de codificación

# Gestión de Riesgos

Se encuentra en el documento anexo con el nombre de Gestión de riesgos

# Glosario

* Brainstorm Meeting: lluvia de ideas. Es una junta en la cual los desarrolladores de software se reúnen para dar sus comentarios e ideas de acuerdo al tema en desarrollo.
* IEEE: Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos, una asociación técnico- profesional mundial dedicada a la estandarización, entre otras cosas.
* ISO: Organización Internacional para la Estandarización, es el organismo encargado de promover el desarrollo de normas internacionales de fabricación, comercio y comunicación para todas las ramas industriales a excepción de la eléctrica y electrónica.
* Pruebas de Software: es el proceso que permiten verificar y revelar la calidad de un producto de software.
* Riesgo: es el daño potencial que puede surgir por un proceso presente o suceso futuro. En cuanto al software, es el fallo que pueda ocurrir en un futuro en el software.
* Change Request: es un documento que contiene una llamada para realizar un ajuste al sistema.

# Cambios procedurales del S.Q.A.P. e historial

# Roles

* Analista: El encargado de análisis, debe verificar que las materias tengan la ponderación adecuada, también, validar que realmente las propuestas sean la solución planteada para poder lograr la culminación de la carrera en el tiempo propuesto.
* Diseñador: El encargado de diseño de pruebas, será el que valide los casos de uso propuestos por el cliente, validará que sean implementados de manera correcta, y que cumplan los requisitos predispuestos
* Programador: En conjunto con el diseñador de pruebas será el encargado de realizar las pruebas de los casos de uso implementando tecnologías que permitan el desarrollo óptimo de las pruebas
* Lider de proyecto: es el encargado de definir los objetivos específicos dentro del proyecto, no tiene una función específica al momento del trabajo más que supervisar, sin embargo, la definición de objetivos, es la base ante cualquier proyecto
* Inspector: Es el encargado de traducir los objetivos en tareas específicas, esto quiere decir que es el que asigna a cada rol su función y permite que todos trabajen de manera conjunta en un hilo común.

# Mecanismo

Para proporcionar una correcta supervisión de las actividades a realizar, se creará una serie de reglas a seguir durante el proceso. Estas reglas aseguran una correcta ejecución de las tareas del proyecto.

* Se establecerá un encargado de SQA, sus responsabilidades serán:
  + Supervisar calendarios de ejecución.
  + Hablar con el equipo acerca del progreso del proyecto.
* Se crearán juntas semanales para discutir la calidad del proyecto:
  + Serán dirigidas por el asignado anteriormente.
  + Las juntas no tendrán una duración mayor a 30 minutos.
* Se establecerán juntas por cada cierre de etapa en el proyecto:
  + Análisis
  + Diseño
  + Implementación
  + Puesta a punto

# Agentes Externos

Como único involucrado se prevé que la UAM provea los documentos necesarios para la implementación de pruebas especificadas anteriormente.  
Así mismo cada organismo es autónomo y permite la consulta a los documentos que solicite de manera libre, tomando en cuenta la privacidad de los mismos.  
Dentro del compromiso de la auditoría se encuentra la privacidad absoluta de los datos recibidos y cumplir con las fechas establecidas de entrega de manera correcta

# Inconsistencias

# Permisos

La organización tiene las libertades de modificar el proyecto siempre y cuando sea por un error de lógica en algún módulo del proyecto, por lo que la UAM otorga su consentimiento deslindando a la organización de cualquier daño en su proceso de optimización.

Asimismo la organización está dispuesta a colaborar al 100% con el desarrollador original del proyecto siempre y cuando éste esté dispuesto a trabajar con la organización, de lo contrario se cesará cualquier trabajo de optimización manteniendo el salario acordado.